

**HOTĂRÂRE**

**privind aprobarea organizării unui concurs de soluții cu tema *Proiectare statuie/ansamblu comemorativ Sfântul Ioan Botezătorul – Patronul orașului Siret*,  
Faza concurs de idei**

Consiliul local al orașului Siret;

Având în vedere:

- Referatul de aprobare a proiectului de hotărâre nr. 65/24.04.2025 al domnului Adrian Popoiu, primarul orașului Siret;
- Raportul nr. 4994/24.04.2025 al Serviciului Urbanism și al Direcției buget-prognoze, impozite și taxe;
- Avizul nr.4995/25.04.2025 al Comisiei pentru urbanism și administrarea teritoriului, al Comisiei pentru buget-finanțe, al Comisiei pentru administrație publică locală, sport și turism, al Comisiei pentru cultură, culte, sănătate, învățământ și tineret și al Comisiei juridice;
- prevederile art.1, art. 105 lit. (b), art. 106, art.107 și art. 108 din Legea nr. 98/2016 privind achizițiile publice.
- Prevederile art. 2 alin. 3 lit (c), art. 95-100 din Hotărârea nr. 395/2016 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a prevederilor referitoare la atribuirea contractului de achiziție publică/acordului cadru din Legea nr. 98/2016 privind achizițiile publice;
- prevederile Legii nr. 120/2006 a monumentelor de for public, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile Legii nr. 50/1991 privind autorizarea executării lucrărilor de construcții, republicată;
- prevederile Legii nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului și urbanismul;  
În temeiul art. 129 alin. (2) lit. „d”, alin. (7) lit. „k”, art. 139 alin. (3), lit. „e” și art. 196 alin. (1) lit. „a” din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare

**HOTĂRĂȘTE**

**Art. 1.** Se aprobă organizarea concursului de soluții având ca temă *Proiectare statuie/ansamblu comemorativ Sfântul Ioan Botezătorul – Patronul orașului Siret*, Faza concurs de idei.

**Art 2.** Se aproba tema concursului de solutii *Proiectare statuie/ansamblu comemorativ Sfântul Ioan Botezătorul – Patronul orașului Siret*, Faza concurs de idei conform Anexei 1.

**Art. 3.** Se aprobă Regulamentul de organizare și desfășurare a concursului de soluții având ca temă *Proiectare statuie/ansamblu comemorativ Sfântul Ioan Botezătorul – Patronul orașului Siret*, Faza concurs de idei conform Anexei 2.

**Art 4.** Se aprobă lista de premiere a câștigătorilor concursului de soluții având ca temă *Proiectare statuie/ansamblu comemorativ Sfântul Ioan Botezătorul – Patronul orașului Siret*, Faza concurs de idei conform Anexei 3.

**Art. 5.** Primarul orașului Siret prin Serviciul Urbanism și Direcția buget-prognoze, impozite și taxe, aduce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

**Art. 6.** Secretarul general al orașului Siret aduce la cunoștință publică, prin publicarea pe site-ul instituției, în Monitorul Oficial Local al orașului Siret și va asigura comunicarea prezentei hotărâri Instituției Prefectului-Județul Suceava.

**Președinte de Sedință,**  
**Ianoș Florica-Zirca**

**Contrasemnează,**  
**Secretarul general al Orașului Siret,**  
**Adrian-Victor Ioniță**

**Vizat control financiar preventiv,**  
**Cătălin-Teodor Cîrșmar**

Siret, 25.04.2025

Nr. 58



## TEMA DE CONCURS

### TEMA DE CONCURS PROIECT:

*Proiectare statuie / ansamblu comemorativ Sfantul Ioan Botezatorul – Patronul orasului Siret*

#### 1. DATE GENERALE

- a. Denumirea obiectivului de investiții: Proiectare statuie / ansamblu comemorativ Sfantul Ioan Botezatorul – Patronul orasului Siret
- b. Faza supusă contractării: concurs de idei
- c. Amplasament: județul Suceava, orasul Siret, Parcul Centrului Cultural
- d. Titular investiție/ Beneficiar investiție: Primăria Orașului Siret

#### 2. OBIECTIV

Acest concurs se adreseaza arhitectilor si artistilor plastici si are ca obiectiv identificarea celei mai bune solutii pentru realizarea unui ansamblu comemorativ al perioadei in care orasul Siret a fost capitala Moldovei centrat pe statuia Sfantului Ioan Botezatorul – patronul orasului Siret. Acest ansamblu comemorativ va fi parte dintr-un proiect mai amplu care vizeaza regenerarea urbana a centrului orasului Siret.

Aceasta alegere este rezultatul dezbaterilor publice care au avut ca tematica regenerarea urbana a centrului orasului Siret. S-au identificat atunci doua teme:

- Orasul Siret nu are un monument care sa aminteasca de vremurile in care a fost capitala Moldovei;
- Orasul Siret nu are in zona centrala un monument al patronului orasului asa cum au orasele vechi din Europa.

Lucrarile ce vor fi inscrise in cadrul acestui concurs trebuie sa prezinte idei de monumente prin care sa fie atinse simultan cele doua teme mentionate mai sus. Lucrarile vor fi prezentate la faza de concept urmand ca in cazul obtinerii finantarii, ideea de monument selectata pe locul 1 sa fie pusa in opera.

Ideile de proiect vor fi prezentate la nivel de plansa, insotite de un deviz estimativ. Realizarea de mulaje este optionala dar se va puncta.

In conditiile obtinerii finantarii pentru proiectul ce include acest monument, autorul celei mai bune idee de monument va fi invitat pentru negocierea formei finale a monumentului si incheierea contractului in vederea realizarii acestuia.

#### 3. PARTICIPANTI

La acest concurs de solutii sunt admise urmatoarele categorii de participanti:

- a) Artisti plastici si asocieri de artisti plastici;
- b) Firme care au ca obiectiv productia de statui si alte tipuri de monumente de for public;
- c) Arhitecti precum si firme de arhitectura;
- d) Asocieri intre cele trei categorii mentionate mai sus.

Participantii trebuie sa prezinte documente doveditoare ca au finalizat studii superioare in domeniul artelor plastice sau al arhitecturii.

#### 4. AMPLASAMENT

Statuia / ansamblul comemorativ se va amplasa în Parcul actualului Centrului Cultural. Parcul Centrului Cultural este situat in centrul orasului Siret in preajma actualului Centru Cultural. Pe viitor se doreste construirea in aceasta zona a unui Palat al Culturii. Suprafata

totala a parcului este de 554 mp . Statuia / ansamblul comemorativ va putea ocupa maxim 15 mp.

Parcul este marginit pe doua laturi de drumuri publice, pe o latura se va invecina cu viitorul Palat al Culturii iar pe una din laturi se invecineaza cu un bloc de locuinte.

Amplasarea acestei statui face parte dintr-o gandire mai larga ce are in vedere regenerarea zonei centrale a orasului Siret si care cuprinde urmatoarele activitati: construirea unui Palat al Culturii, amenajarea unei pietete pentru evenimente in fata Palatului Culturii, amplasarea unei statui / ansamblu care sa-l reprezinte pe Sfantul Ioan Botezatorul, patronul orasului Siret, reabilitarea de spatii verzi in zona centrala, amenajare de trotuare si pista pentru biciclete.

## 5. DESCRIEREA LUCRARI

Se doreste proiectarea unei statui / ansamblu comemorativ care sa aiba ca element central statuia Sfantului Ioan Botezatorul, patronul orasului Siret si care in acelasi timp sa aduca in atentia publicului perioada de inceput a orasului Siret, in special anii cand acesta a fost capitala Moldovei. In cadrul activitatii de proiectare se va tine cont de urmatoarele aspecte:

- Statuia / ansamblul va avea o destinatie laica dar trebuie sa respecte aspectul traditional religios al reprezentarilor Sfantului Ioan Botezatorul;
- Aspectul statuii trebuie sa fie asemanator cu cel al statuilor medievale;
- Monumentul trebuie sa transmita un mesaj complex:
  - o Il va reprezenta pe Sfantul Ioan Botezatorul ca patron al orasului Siret;
  - o Va trebui sa prezinte informatii cu privire la evenimente si personalitati istorice din perioada de inceput a orasului Siret cu accent pe anii in care acesta a fost capitala Moldovei;
- Materialul utilizat pentru realizarea statuii va fi bronzul;
- Dimensiunea statuii trebuie sa fie armonizata cu spatiul in care va fi amplasata iar inaltimea va fi de aproximativ 4 - 4,5 metri cu tot cu soclu.
- Valoarea maxima a lucrarii (fara cheltuielile de constructii aferente instalarii) va fi de 600.000 de lei fara tva si va include toate costurile de realizare inclusiv soclul.

### Context istoric.

Perioada de inceput a statului feudal Moldova nu este foarte documentata. Despre aceasta epoca informatiile sunt foarte putine si provin in principal din legende. Orasul Siret a fost a doua capitala a Moldovei, dupa Baia. Din documentele epocii rezulta clar ca voievozii Latcu Voda si Petru Musat au avut capitala a Siret dar. Pe langa acestia legendele pomenesc si de alti voievozi care ar fi domnit la Siret.

In anul 1377, Doamna Margareta Musata, il alege ca patron al orasului Siret pe Sfantul Ioan Botezatorul. Tot in acest an incepe constructia unei biserici cu hramul Sfantul Ioan Botezatorul care era situata in centrul orasului Siret, aproximativ in locul in care este situata in prezent Biserica Orotodoxa Sf Ioan Botezatorul. Odata cu alegerea acestui sfant ca patron al orasului, chipul acestuia a fost inclus in sigiliul si stema orasului Siret. De altfel se regaseste si astazi pe stema localitatii Siret.

Concurentii trebuie sa se informeze in prealabil despre istoria orasului Siret astfel incat lucrarea lor sa poata reflecta corespunzator evenimentele si personalitatile epocii respective.

## 6. CONTINUTUL DOCUMENTATIEI DE CONCURS

Documentatia se va depune in format electronic pe SICAP. Detalii cu privire la aceasta documentatie se regasesc in Regulamentul concursului.

Concurentul va trebui sa depuna in platforma SICAP si celelalte formularele solicitate: declaratii, aeverinte, formular DUAЕ, etc.

## 7. CONDITII DE DESFASURARE

Concursul se va desfășura într-o singură etapă.

Castigatorul locului 1 va fi premiat cu 2000 de lei, locul 2 cu 1.500 de lei și locul 3 cu 1.000 de lei. În cazul în care pe viitor UAT Orașul Siret va obține finanțare pentru realizarea acestui obiectiv, castigatorul locului 1 va fi invitat să negocieze forma finală a monumentului și să semneze contractul de execuție a lucrării declarate castigatoare, cu respectarea prevederilor Legii 98 din 2016 cu privire la achizițiile publice.

#### 8. TERMEN PENTRU DEPUNEREA OFERTEI

Termenul pentru depunerea documentației va fi anunțat în platforma SICAP.

#### PLAN DE SITUAȚIE AL PARCULUI ÎN CARE VA FI AMPLASAT MONUMENTUL



Președinte de Ședință,  
Ianoș Florica-Zirca

Vizat control financiar preventiv,  
Cătălin-Teodor Cișmar

Contrasemnează,  
Secretarul general al Orașului Siret,  
Adrian-Victor Ioniță



**REGULAMENT DE CONCURS**  
**pentru realizarea monumentului statuie / ansamblu comemorativ Sfantul Ioan Botezatorul –**  
**Patronul orasului Siret**

**DATE PRIVIND ORGANIZATORUL CONCURSULUI:**

Denumire: UAT ORASUL SIRET

Date de contact: Siret, str 28 Noiembrie, nr 1, jud Suceava, tel 0230280901, email primariasiret@siretromania.ro

**SCOPUL ȘI TIPUL CONCURSULUI**

Scopul concursului este selectarea celui mai bune soluții artistice pentru realizarea monumentului *statuie / ansamblu comemorativ Sfantul Ioan Botezatorul – Patronul orasului Siret*. Concursul este public, organizat ca o procedură independentă, într-o singură etapă de evaluare a proiectelor. UAT Orasul Siret va acorda premii, urmând ca, după aprobarea fondurilor necesare, să organizeze o procedură de negociere fără publicarea prealabilă cu câștigătorul concursului de soluții în vederea atribuirii contractului de realizare a monumentului.

**LIMBA ÎN CARE POT FI REDACTATE CONCEPTELE/SOLUȚIILE:** limba română.

**JURIUL CONCURSULUI**, format din persoane fizice independente față de concurenți, cu pregătire profesională și experiență relevantă în domeniu, este numit prin Dispoziția primarului și este alcătuit din 3 (trei) membri.

Juriul este autonom și suveran în deciziile și opiniile pe care le emite, decizia sa fiind obligatorie pentru autoritatea contractantă, iar concurenții pot depune contestații doar privind probleme procedurale.

Juriul are următoarele obligații și atribuții:

- alegerea președintelui comisiei de jurizare;
- jurizarea în mod anonim a proiectelor depuse, exclusiv în baza criteriilor de evaluare indicate în documentația de atribuire;
- stabilirea modului și programului de desfășurare a ședințelor de jurizare a soluțiilor depuse;
- decide excluderea ofertelor și soluțiilor care nu corespund cerințelor concursului;
- întocmește și transmite, autorității contractante, un raport, semnat de toți membrii juriului, pe baza fișelor de evaluare individuală, privind evaluarea calitativă a fiecărei soluții, observațiile și aspectele care ar trebui clarificate precum și ierarhia concurenților, cu desemnarea câștigătorului.
- Câștigător este desemnat concurentul care întrunește cele mai multe puncte, dar nu mai puțin de 80 puncte și a depus oferta acceptabilă și conformă.

Secretariatul concursului va fi asigurat de persoana responsabila cu achizițiile publice din cadrul Primăriei Siret.

## **PREMII**

În urma deliberării juriului și ierarhizării soluțiilor se vor acorda premii, după cum urmează:

**Premiul I - câștigătorului concursului de soluții** - 2.000 lei brut/TVA inclus, pentru soluția care întrunește cel mai mare punctaj, dar nu mai puțin de 80 de puncte.

**Premiul II - concurentului clasat pe locul II în ordinea punctajului** - 1.500 lei brut/ TVA inclus, pentru soluția clasată pe locul al 2-lea

**Premiul III - concurentului clasat pe locul III în ordinea punctajului** - 1.000 lei brut/TVA inclus, pentru soluția clasată pe locul al 3-lea.

Premianții vor intra în posesia premiilor prin virament bancar.

Stabilirea ofertei câștigătoare se va realiza prin aplicarea sistemului de jurizare a soluțiilor admisibile. Câștigătorii premiați ai concursului de soluții vor semna cu autoritatea contractantă un angajament prin care, recunosc dreptul de preemțiune al UAT Oras Siret pentru o perioadă de 5 ani, timp în care, instituția va face demersurile necesare în vederea obținerii fondurilor bugetare pentru materializarea rezultatului concursului de soluții.

În condițiile în care se va obține finanțare pentru această destinație, se va încheia un contract cu concurentul clasat pe locul I, în urma desfășurării unei proceduri de negociere fără publicare prealabilă.

În cazul în care nu se poate semna contractul cu concurentul câștigător (situație prevăzută la art. 207 alin. (2) din Legea 98/2016 privind achizițiile publice, cu modificările și completările ulterioare), sau din motive de forță majoră nu-și poate îndeplini obligațiile contractuale, va fi invitat la negociere concurentul clasat pe locul II cu condiția să fi obținut minim 80 de puncte.

În cazul în care nu se poate semna contractul nici cu concurentul clasat pe locul II, va fi invitat la negociere concurentul clasat pe locul III, de asemenea cu condiția să fi obținut minim 80 de puncte

**DOCUMENTAȚIA DE CONCURS** se publică integral în SEAP.

Documentația de concurs cuprinde:

- Tema concursului;
- Regulamentul concursului și Caietul de sarcini;
- DUAE;
- Formulare și modele de documente;
- Proiectul de angajament conținând clauzele contractuale obligatorii.

## **CALITATEA DE CONCURENT:**

La acest concurs de soluții sunt admise următoarele categorii de participanți:

- a) Artiști plastici și asocieri de artiști plastici;
- b) Firme care au ca obiectiv producția de statui și alte tipuri de monumente de for public;
- c) Arhitecți precum și firme de arhitectură;
- d) Asocieri între cele trei categorii menționate mai sus.

Participantii trebuie sa prezinte documente doveditoare ca au finalizat studii superioare in domeniul artelor plastice sau al arhitecturii.

Persoanele care fac parte din juriu, din secretariatul concursului, precum și rudele până la gradul al doilea ale acestora sau ale persoanelor cu drept de decizie din cadrul autorității contractante, inclusiv, nu au dreptul de a participa la concurs.

### **DEPUNEREA SOLUȚIILOR**

Soluțiile vor fi depuse la sediul UAT Oraș Siret, str 28 Noiembrie, nr 1, jud Suceava, cod 725500.

Data și ora de depunere a soluțiilor sunt cele stabilite în anunțul de participare publicat în SEAP.

**ASIGURAREA ANONIMATULUI** se va face prin următoarele măsuri obligatorii:

- fiecare soluție va avea un cod de identificare personalizat, format din șase litere și cifre, la alegerea candidatului;
- anonimatul este asigurat de către secretariatul concursului;
- anonimatul este menținut până la momentul la care juriul adoptă o decizie sau formulează o opinie, în acest sens nu sunt aplicabile prevederile art. 63 alin. (2) privind obligația publicării prin mijloace electronice a denumirii și a datelor de identificare ale ofertantului/candidatului/subcontractantului propus/terțului susținător.

### **VERIFICAREA SOLUȚIILOR**

Secretariatul juriului verifică depunerea soluțiilor în termenul și modul de prezentare a acestora, precizat în anunțul de concurs.

După stabilirea câștigătorului de către juriu în urma evaluării soluțiilor, secretariatul va asigura ridicarea anonimatului și transmiterea comunicărilor privind rezultatul procedurii către concurenți.

### **CONDIȚII DE ADMITERE ÎN JURIZARE A SOLUȚIILOR**

Pentru a fi admise în jurizare, soluțiile trebuie să respecte:

- termenul de predare și cerințele de prezentare din anunțul de concurs;
- prezentarea sub anonim a soluției.

Abaterile constatate înaintea jurizării de către secretariatul de primire a soluțiilor și care conduc automat la respingerea unei soluții în condițiile prevăzute de Hotărârea Guvernului nr. 395/2016, cu modificările și completările ulterioare, sunt:

- depășirea termenului limită stabilit în calendarul procedurii - data și ora - de predare directă la secretariat sau depunere la curier a proiectului sau depunerea la o altă adresă decât cea stabilită prin anunțul de participare și regulament, constatată de secretariat la primirea soluției;
- încălcarea prevederilor privind anonimatul.

**LANSAREA CONCURSULUI DE SOLUȚII** se face prin publicarea unui anunț în SEAP.

### **DREPTUL CONCURENȚILOR DE A SOLICITA CLARIFICĂRI**

Datele limită de primire a solicitărilor de clarificări sau a întrebărilor, precum și datele limită de transmitere a răspunsurilor vor fi stabilite în anunțul de concurs.

Orice concurent interesat are dreptul de a solicita în scris clarificări privind documentația de concurs. Concurentul are obligația de a respecta datele limită stabilite în calendarul concursului și de a solicita clarificări prin intermediul SEAP.

Răspunsurile la solicitările de clarificări sau întrebări se vor publica în SEAP și pot detalia sau completa unele prevederi ale documentației de concurs și devin parte integrantă a documentației de concurs.

**CRITERIUL DE ATRIBUIRE: cel mai bun raport calitate-preț**

Criteriul de atribuire este: **cel mai bun raport calitate-preț**, conform art.187 alin. (3) lit. c) din Legea nr. 98/2076 privind achizițiile publice, cu modificările și completările ulterioare, deoarece este un contract de servicii care are ca obiect prestații artistice care presupun activități cu nivel de complexitate ridicat, iar ponderea alocată factorului preț nu poate fi mai mare de 40 puncte.

Factorii de evaluare și ponderile alocate, sunt:

1. Pretul total de realizare al monumentului – 40 de puncte;
2. Coerenta elementelor din care este alcatuit monumentul și justificarea alegerii acestora – 20 puncte;
3. Aplicantul realizează macheta și prezintă fotografiile ale acesteia – 20 puncte;
4. Monumentul transmite informații relevante referitoare la perioada istorică în care Sfântul Ioan Botezătorul a fost ales ca patron al orașului Siret – 20 de puncte;

Factorii de evaluare stabiliți și ponderile alocate acestora s-au corelat cu complexitatea soluției și sunt în directă legătură cu natura și obiectul temei concursului de soluții reflectând avantaje reale și evidente în acest sens.

În vederea punctării s-a stabilit următorul algoritm de calcul pentru factorii de evaluare, astfel:

Factorul nivelul tehnic și calitativ are o pondere de 60% din totalul criteriului de atribuire, căruia îi corespunde un maxim de 60 puncte, astfel:

- a. Coerenta elementelor din care este alcatuit monumentul și justificarea alegerii acestora - punctaj maxim ce poate fi obținut este de 20 puncte; Juriul va puncta cu maxim 20 puncte soluția care prezintă proporționalitatea corectă a elementelor volumetrice ale statuii în relația cu soclul și a monumentului în ansamblu în directă relație cu amplasamentul propus precum și coerența între materialele utilizate pentru realizarea monumentului. Punctajul celorlalte oferte va fi de la 0 la 20.
- b. Aplicantul realizează macheta și prezintă fotografiile ale acesteia – 20 de puncte. Toate soluțiile care vor prezenta fotografiile ale machetei, vor primi 20 de puncte. Concurenții care nu vor prezenta macheta vor primi 0 puncte.
- c. Monumentul transmite informații relevante referitoare la perioada istorică în care Sfântul Ioan Botezătorul a fost ales ca patron al orașului Siret. Soluția propusă răspunde cerinței de a transmite informații istorice relevante cu privire la voievozi care au domnit în Siret și evenimente importante ce au avut loc în Siret în perioada de început a orașului și în perioada în care a fost capitala Moldovei. Punctaj maxim ce poate fi obținut: 20 puncte; Juriul va puncta cu maxim 20 puncte lucrarea care va prezenta cel mai mare număr de informații cu privire la perioada istorică menționată. Punctajul celorlalte oferte va fi de la 0 la 20 și se va calcula astfel: 20 de puncte / număr de informații istorice incluse în lucrarea ce a obținut punctaj maxim x număr de informații istorice incluse în lucrarea evaluată.

Punctajul individual obținut de către un ofertant cu oferta admisibilă pentru acest factor de evaluare, se va calcula astfel:  $P = P_a + P_b + P_c$ .

**Factorul preț are o pondere de 40%** din totalul criteriului de atribuire, căruia îi corespunde un maximum de 40 puncte, astfel:

Pentru cel mai scăzut dintre prețurile ofertelor admisibile se acordă punctajul maxim alocat factorului de evaluare,

Pentru restul ofertelor admisibile, punctele se vor calcula utilizând următoarea formulă:  
 $P(n) = (\text{Preț}(\min)/\text{Preț}(n)) \times 40$ ,

$P(n)$  = punctajul obținut de către oferta admisibilă aflată în curs de evaluare;

$\text{Preț}(\min)$  = cel mai scăzut dintre prețurile ofertelor admisibile;

$\text{Preț}(n)$  = prețul ofertei admisibile aflată sub evaluare.

Punctajul final se va stabili după efectuarea mediei aritmetice a punctajelor finale acordate de către fiecare membru al juriului.

Având în vedere faptul că obiectivul concursului de soluții este selectarea celei mai bune soluții artistice pentru realizarea și amplasarea monumentului de for public oferta care nu întrunește minim 80 de puncte în urma evaluării, va fi declarată neconformă. În cazul în care nici unul dintre concurenți nu întrunește minimum 80 puncte, procedura de atribuire se va relua.

### **RECOMANDĂRILE JURULUI**

Întrucât scopul final al concursului îl constituie desemnarea soluției câștigătoare, juriul va consemna în procesul verbal de evaluare, respectiv în raportul semnat de către toți membrii juriului, recomandările și concluziile deliberărilor.

### **COMUNICAREA REZULTATELOR**

Rezultatele vor fi aduse la cunoștința tuturor participanților, în scris, în maxim 3 (trei) zile de la deliberarea juriului, precum și opiniei publice, prin intermediul SEAP.

### **CONTESTAȚII**

Eventualele contestații se pot depune conform Legii nr. 101/2016 privind remediile și căile de atac În materie de atribuire a contractelor de achiziție publică, cu modificările și completările ulterioare, la Consiliul National de Soluționare a Contestațiilor cu sediul în Str. Stavropoleos nr. 6, sector 3, București, cod poștal: 030084, e- mail: office@cncsc.ro, telefon (4)021.310.46.41, fax (4)021.310.46.42, site Internet www.cncsc.ro.

### **PUBLICAREA REZULTATELOR CONCURSULUI**

Autoritatea contractanta va publica rezultatele concursului în termenul prevăzut de Legea nr. 98/2076 privind achizițiile publice, cu modificările și completările ulterioare, printr-un anunț privind rezultatul concursului de soluții și va comunica candidaților ale căror oferte au fost respinse, motivele respingerii.

Soluțiile respinse vor fi ridicate pe cheltuiala proprie a candidaților, de la secretariatul concursului, în maxim 5 zile după primirea comunicării privind respingerea soluției, pe baza unui proces verbal de predare-primire.

### **VALORIFICAREA SOLUȚIILOR**

Încheierea contractului de servicii se va face cu câștigătorul concursului/unul dintre câștigători, dacă a întrunit cel puțin 80 puncte, prin procedura de negociere fără publicarea prealabilă a anunțului de participare, dacă se identifică resurse financiare alocate cu această destinație.

## **MODUL DE PREZENTARE A SOLUȚIEI**

Soluțiile se vor prezenta într-un singur plic închis, pe care va fi înscris codul de identificare personalizat, compus din șase litere și cifre, la alegerea concurentului, denumirea concursului și va fi marcat cu adresa autorității contractante și inscripția:

A NU SE DESCHIDE ÎNAINTE DE DATA .....,ora .....

Acest plic va conține în interior alte 2 plicuri cu următorul conținut:

### **Plicul nr. 1 - soluția propusă (parte scrisă și parte desenată, fotografii);**

Pe plic va fi înscris codul de identificare personalizat, neacoperit, cu mențiunea *Proiectare statuie / ansamblu comemorativ Sfantul Ioan Botezatorul – Patronul orasului Siret*. Toate paginile vor fi numerotate și nu vor conține date privind identitatea concurentului.

Propunerea tehnică cuprinde: soluția artistică de realizare a lucrării de artă plastică în material definitiv bronz, a soclului și postamentului (dacă este cazul), soluția tehnică și elementele de structură de la nivelul soclului, soluții privind iluminatul arhitectural și amenajarea peisagistică a spațiului adiacent monumentului, metodologia de realizare a operei de artă plastică, a proiectării și a lucrărilor de amplasare.

Propunerea tehnică va conține:

Parte scrisă: prezentarea narativ - descriptivă a propunerii de realizare a statuii și motivației alegerii acesteia, metodologie de realizare a lucrării de artă plastică, metodologia prestării serviciilor de proiectare și a lucrărilor de amplasare, planul de lucru care va conține succesiunea activităților ce vor fi desfășurate pentru îndeplinirea obiectului contractului;

Parte desenată cuprinzând planșe explicative și/sau fotografii ale machetei (daca concurentul va dori realizarea unei machete).

Oferta tehnică trebuie să reflecte înțelegerea cerințelor din prezentul Regulament și din Tema concursului, abilitatea de a transpune prevederile într-un plan de lucru fezabil și încadrarea activităților în timp de așa manieră încât să asigure finalizarea serviciilor/lucrărilor în termenul specificat în documentația de atribuire.

**Notă:** Durata de realizare a investiției este de 9 (nouă) luni de la emiterea Ordinului de începere a lucrărilor cu posibilitate de prelungire cu 3 (trei) luni în cazuri foarte bine întemeiate.

### **Plicul nr. 2 - propunerea financiară;**

Pe plic va fi înscris codul de identificare personalizat, neacoperit, cu mențiunea PROPUNEREA FINANCIARĂ - Proiectare statuie / ansamblu comemorativ Sfantul Ioan Botezatorul – Patronul orasului Siret

Toate paginile vor fi numerotate și nu vor conține date privind identitatea concurentului.

Oferta financiară trebuie să cuprindă contravaloarea tuturor serviciilor și lucrărilor stipulate în documentația de atribuire, distinct pe fiecare fază de execuție a lucrării de artă, pe fiecare fază de proiectare, asistență tehnică și lucrări de amplasare.

### **Plicul nr. 3 documente DUAE**

Pe plic va fi înscris codul de identificare personalizat, neacoperit, iar în interiorul plicului vor fi datele de identificare ale candidatului și DUAE, semnate și ștampilate. În acest plic vor fi incluse și copiile după documentele care dovedesc ca concurentul are studiile necesare participării la concurs ( studii

superioare în domeniul artelor plastice sau în domeniul arhitecturii). Acest plic se va deschide la ridicarea anonimatului, după stabilirea clasamentului, de către membrii juriului.  
Data și ora, înscrise pe plic, vor fi cele publicate în SEAP.

**Un concurent poate prezenta o singură soluție în concurs. Vor fi eliminați concurenții care prezintă două sau mai multe soluții.**

În cazul în care niciun concurent nu va întruni minimum 80 puncte, atunci concursul se va relua.

Dacă doi sau mai mulți concurenți vor avea același punctaj, departajarea se va face în funcție de preț (proponerea financiară), fiind situat pe un loc superior proiectul cu prețul cel mai scăzut. Dacă și prețurile sunt egale, atunci se va solicita o nouă propunere financiară, ce va fi depusă la sediul autorității contractante în plic sigilat în termenul stabilit de juriu.

Secretariatul asigură păstrarea anonimatului. Soluțiile care nu respectă anonimatul vor fi excluse din jurizare.

Toate cheltuielile privitoare la taxe/tarife pentru obținerea avizelor/acordurilor/Autorizației de Construire, intră în sarcina Autorității contractante, în calitate de Beneficiar al investiției.

**NUMĂRUL MINIM** al candidaților participanți la concursul de soluții este 3, conform art. 97 alin. (2) din HG nr. 395/2016, cu modificările și completările ulterioare. În cazul în care numărul de participanți care îndeplinesc criteriile de calificare și selecție este mai mic decât numărul minim indicat în anunțul de concurs, autoritatea contractantă are dreptul fie de a continua procedura de atribuire numai cu acel participant/acei participanți care îndeplinește/îndeplinesc criteriile solicitate, fie de a anula procedura de atribuire.

**CONFIDENȚIALITATE.** Niciun concurent nu are dreptul de a contacta membrii juriului în legătură cu concursul. Secretariatul poate fi contactat numai în scris. Ședințele de lucru ale juriului nu sunt publice.

#### **SOLUȚIONAREA LITIGIILOR.**

Un eventual conflict apărut între autoritatea contractantă și participanții la concurs va fi soluționat pe cale amiabilă. Dacă nu este posibilă rezolvarea pe această cale, părțile implicate vor apela la instanțele competente din România.

#### **ANULAREA CONCURSULUI.**

Anularea concursului de soluții poate fi făcută numai cu respectarea art. 212 din Legea 98/2016 privind achizițiile publice, cu modificările și completările ulterioare, privind achizițiile publice și a art. 97 alin (5) din H.G. nr. 395/2016 cu modificările și completările ulterioare.

#### **REGULAMENTUL CONCURSULUI**

Regulamentul concursului este parte integrantă a documentației de concurs și poate fi descărcat de pe site- ul [www.e-licitație.ro](http://www.e-licitație.ro). Prin participarea la acest Concurs, concurenții sunt de acord să se conformeze prezentului Regulament. Orice modificări ale prezentului Regulament vor fi comunicate concurenților. Tuturor participanților la concurs le sunt garantate drepturile conform Legii nr. 677/2007 pentru protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, cu modificările și completările ulterioare.

## **RIDICAREA ANONIMATULUI**

Ridicarea anonimatului se va face după elaborarea fișelor de evaluare, respectiv a raportului semnat de către toți membrii juriului și stabilirea clasamentului, pe baza punctajelor acordate de juriu, prin deschiderea plicurilor secretizate.

**Președinte de Ședință,  
Ianoș Florica-Zirca**

[Redacted signature]

**Contrasemnează,  
Secretarul general al Orașului Siret,  
Adrian-Victor Ioniță**

[Redacted signature]

**Vizat control financiar preventiv,  
Cătălin-Teodor Cîrșmar**

[Redacted signature]



**privind aprobarea organizării unui concurs de soluții cu tema *Proiectare statuie/ansamblu comemorativ Sfântul Ioan Botezătorul – Patronul orașului Siret*,  
Faza concurs de idei**

---

Lista de premiere:

In cadrul prezentului concurs vor fi premiate lucrarile clasate pe primele 3 locuri dupa cum urmeaza:

Locul 1 – 2.000 de lei

Locul 2 – 1.500 de lei

Locul 3 – 1.000 de lei

In conditiile in care se va obtine finantare, UAT Orasul Siret va negocia cu ocupantul locului 1 forma finala a monumentului si va incheia un contract de realizare a acestuia cu respectarea prevederilor Legii 98 din 2016 privind achizitiile publice.

---

**Președinte de Ședință,  
Ianoș Florica-Zirca**

[Redacted signature]

**Vizat control financiar preventiv,  
Cătălin-Teodor Cîrșmar**



**Contrasemnează,  
Secretarul general al Orașului Siret,  
Adrian-Victor Ioniță**

[Redacted signature]

